

Generelt

I disse vilkårene og betingelsene, med mindre omstendighetene krever annet, betyr disse uttrykkene følgende

“Operatør” er Lilibet, registrert under Continental Solutions BV Limited av Curaçao Licensing N.V. hvor firmaet er under lovverket for Curaçao. Registrert adresse er: Pareraweg 45, Curaçao.

“Nettside” er nettsiden som er tilgjengelig URL www.no.Lilibet.com og andre relevante URLs.

“Spill” er Casino, Live Casino, Oddsen, Livespill og andre spill som er tilgjengelige på Nettsiden.

“Konto” er en konto som er åpnet av Deg på Nettsiden etter å ha akseptert vilkår og betingelser.

“Du” eller “Bruker” eller “Kunde” er deg selv eller en annen person, som etter å ha lest vilkår og betingelser har åpnet en konto og tatt i bruk Nettsiden på en eller annen måte.

“V&B” er disse vilkår og betingelser, regler spesifikt for individuelle spill og andre vilkår og betingelser som er gitt av Lilibet på Nettsiden eller som ellers er kommunisert til Deg i forhold til Spillet og/eller Nettsiden kan ble endret av Lilibet fra tid til annen.

1.1. Disse V&B utgjør en bindende kontrakt mellom Deg og Lilibet. Disse V&B er fungerende (gyldig?) så fort Du klikker på “Registrer nå” knappen for å registrere din Konto, ved å gjøre dette viser du Lilibet at Du har lest og og godtatt disse V&B. Ved å gå inn på Nettsiden viser Du at Du godtar disse V&B.

1.2. Disse V&B er publisert i en rekke forskjellige språk for å være lettere tilgjengelige for Kunden. Det er kun den Engelske versjonen som har det lovlige grunnlaget mellom Kunden og Lilibet og skulle det være noen avvik mellom den Engelske versjonen og den oversatte, er det den Engelske V&B som gjelder.

1.3. Regler og forklaringer for å delta i Lilibets Spill, opprettholdelse av din Konto med Lilibet, Privacy Policy, og annen viktig informasjon er tilgjengelig i separerte linker på Nettsiden og skal bli sett på som en integrert del av V&B.

1.4. Lilibet har retten til å modifisere disse V&B og endre denne avtalen mellom Deg og Lilibet på hvilket som helst tidpunkt både med og uten forvarsel, inkludert men ikke utelukkende for å forhindre svindel, for å avklare V&B, eller for å være kompatibel med de lovpålagte kravene eller i forhold til endringer i Spillene eller bonusene eller om arrangøren for kampene gjør endringer. Dersom en slik endring minsker dine nåværende rettigheter, skal Lilibet gi deg beskjed før det blir gjeldene. Hvis du ikke godtar de nye V&B er du nødt til å stoppe å bruke Nettsiden.

1.5 SOME-betingelser (Sosiale medier)

Lilibet partners har mulighet å tilby premier til dems følgere/gruppering utenfor Lilibet sin egen kampanjer. Dette inneholder sosiale medie-sider som f.eks. Twitch, Twitter, Facebook, Instagram, Youtube, Review-sider, telegram/Whatsapp-grupper. Vi vil videre referere til bonuser, kampanjer, freebet, freespins, kreditt og andre ev. benevninger på kampanjer som premier.

1.5.1. For å kunne motta premier (Freebet, freespins, cashbonus etc.) må konto være aktivt i di siste 30 dagene fra bonusens ev. kreditering. Aktivt betyr at et innskudd på minst 200kr har foretatts i di siste 30 dagene.

1.5.2. Har du allerede en aktiv bonus kan du ikke innhente en premie til, dette gjelder også innskuddsbonuser. Har du en oddsbonus aktiv, kan du fortsatt vinne en premie for casino. 1.5.3. Hvis du vinner en premie, må du ha ett nytt innskudd på minst 200kr før du kan motta en ny premie. 1.5.4. Alle premier har et maksuttak på 10x premiens verdi, hvis ikke annet har nevnts i forbindelse med premien.

2. Din Konto

2.1. 2.1. Krav for Kunden

2.1.1. En Konto kan bli åpnet for personer over 18 år. Dersom en konto blir åpnet av en mindreårige person, vil all vinning bli konfiskert og den gjenstående saldoen, i visse saker, kan bli returnert og kontoen stenges.

2.1.2. Du kan kun ha en Konto. Dersom du prøver å åpne flere, kan du risikere at alle kontoer blir blokkert eller stengt (ned). Hvis du har brukt flere kontoer for å prøve å unngå V&B og/eller for å overgå aktuelle grenser, har Lilibet retten til å kansellere veddemål som overgår disse grensene, inkludert retten til å redusere kundens vedde grense. Dersom et brudd skjer flere ganger, kan hele innskuddet din bli refundert uten gevinst.

2.1.3. Du har ansvaret for å overholde alle lover i alle lovverk (inkludert alder restriksjoner) som gjelder kundens bruk av Nettsiden. Hvis Du bor i et land som forbyr gambling, må du hverken registrere seg hos Lilibet eller prøve å bruke Lilibet's Nettside. Gambling kan være ulovlig der du oppholder seg, hvor du da ikke har lov til å bruke tjenestene Lilibet tilbyr.

2.2. Registrering av en Konto

2.2.1. Du er ansvarlig for å oppgi riktig kontakt og personlig informasjon (navn, adresse, telefonnummer, e-post adresse, osv.) og holde det oppdatert. Lilibet har rett til å be om mer informasjon, selv etter registrering av en konto, for å unngå misbruk av en konto, et kredittkort, en bank eller e-lommebok konto, osv. Du er nødt til å fylle inn all nødvendig informasjon som er i registrerings skjemaet. Spesielt ditt navn, adresse, og annen kontaklinformasjon som e-post adresse, bosted, relevant betalingsinformasjon. Det er ditt eget ansvar å sørge for at informasjon du har oppgitt er korrekt og du garanterer herved at informasjonen du har oppgitt er fullstendig og korrekt. Du er herved informert om at Lilibet utfører verifiserings prosedyrer, enten gjennom oss selv eller gjennom tredjeparter på Kundens registrerte Konto. Lilibet kan spørre deg om å oppgi mer dokumentasjon. Din konto kan bli blokkert eller stengt dersom du ikke

oppgir den etterspurte informasjonen eller dokumentasjonen eller om den oppgitte informasjonen eller dokumentasjonen er misvisende.

2.2.2. Lilibet forbeholder oss retten til å avvise en ny bruker eller lukke en konto uten å måtte oppgi en grunn til det.

2.2.3. Lilibet forbeholder seg retten til å forby at forskjellige kontoinnehavere fra samme husholdning (dvs. samme IP-adresse eller samme bostedsadresse) og/eller familie satser på samme arrangement/utfall, inkludert spill på samme begivenhet/arrangement utfall i forskjellige kombinasjonsspill for å unngå reglene og/eller overskride gjeldende grenser.

2.2.4. Lilibet forbeholder seg retten at forbyde samarbeid mellom kunder og tar aktive tiltak for å forby bruk av roboter eller andre enheter som kan forvrengte det normale spillet. Lilibet aksepterer ikke veddemål når det finnes mistanke om at flere spillere arbeider sammen, eller i form av syndikat. Hvis syndikatvedd er oppdaget vil Lilibet forbeholde seg retten at kansellere disse veddemålene. Bedrageri, eller forsøk på å utføre bedrageri, eller brudd på Regelverket kan føre til en minsking av innsatsgrenser, nedstenging av kontoer, inndragning av gevinst, returnering av innskudd eller nåværende saldo og/eller at gjeldende veddemål blir kansellert (inkludert fullførte veddemål). Lilibet har rett til å ta rettslig handling mot kunder som er involvert i bedrageri.

2.2.5. Det er ditt eget ansvar å holde dine innloggingsdetaljer hemmelige. Du må ikke dele din innlogging informasjon med andre. Lilibet har ingen ansvar dersom din konto blir misbrukt av tredjeparter på grunn av at du delte ut din innloggingsinformasjon, hverken med vilje eller ved et uhell, hverken (som) passivt eller aktivt, med andre tredje parter.

2.2.6. Du kan når som helst bestemme din egen innskuddsgrense basert på en maks daglig, ukentlig, eller en månedlig innskudds basis. En forespørsel om å øke en allerede eksisterende innskuddsgrense kan ta opptil 24 timer etter forespørseln er gjort.. En forespørsel på å minske en eksisterende innskuddsgrense kan skje med en gang.

2.2.7. When setting up your account you may choose to impose a limit on the maximum losses you may make. The limit will block deposits if the net deposit limit (deposits-withdrawals) has been exceeded for the selected time period. In addition to the preceding, we offer additional limitation measures that can be found on your profile page by clicking on your username.

2.3. Innskudd

2.3.1. Du kan kun delta i spill du har nok penger til. All innskudd skal skje gjennom din Konto oversikt på Nettsiden.

2.3.2. All informasjon som kreves for å gjøre innskudd kan du finne under din profil side ved å klikke på "betalinger" i sidemenyen og siden på "innskudd". Du kan bruke alle metodene tilgjengelige på disse sidene. Disse sidene kan bli endret på fra tid til annen.

2.3.3. Avhengig av valgt metode, kan innskudd medføre kostnader. For gjeldende gebyrer for innskudd av midler, se siden Betalingsmåter på nettstedet. Din bank kan uavhengig belaste deg gebyrer for bankoverføringer og andre betalingsmåter.

2.3.4. Du kan bare gjøre innskudd på sin egen konto og kun med et kredittkort utstedt eller fra en bankkonto eller e-lommebok konto som holdes i eget navn. Det er ulovlig å sette inn penger på illegalt vis. Lilibet forbeholder seg retten til å bruke tilleggs prosedyrer og midler for å verifisere identiteten din når du foretar innskudd på kontoen din. Lilibet vil utføre ytterligere bekreftelse prosedyrer og identifikasjonen av kunden vil bli kontrollert for eventuelle innskudd eller antall innskudd som er nær eller overstiger tilsvarende 1000kr, og Lilibet forbeholder seg retten til å gjennomføre slike bekreftelses prosedyrer i tilfelle lavere innskudd. Alle transaksjoner vil bli sjekket for å forhindre hvitvasking av penger og finansiering av terrorisme.

2.3.5. Hvis innskuddet ikke blir gjort fra (en bankkonto) eller e-lommebok kontoen som holdes i ditt eget navn, vil Lilibet returnere et slikt innskudd til avsenderens konto. Pengeoverføringsgebyrer kan oppstå.

2.3.6. Du samtykker i at midlene som er satt inn på kontoen din kun kan brukes til å spille spillene. Lilibet forbeholder seg retten til å kreve gebyr eller avbrutte uttak på innskudd som ikke omsettes minst en gang (1x).

2.3.7. Av hensyn til rettferdig spill forbeholder Lilibet seg retten til å begrense kundens maksimale innsatsbeløp til 10% etter at det første innskuddet er gjort. I et slikt tilfelle vil denne grensen være gyldig til det andre innskuddet vil bli gjort.

2.3.8. Lilibet gir ikke kreditt for bruk av sine tjenester og saldoen på kontoen din vil ikke bære renter, og du skal ikke behandle Lilibet som en finansinstitusjon.

2.4. Uttak

2.4.1. Alle midler som du har på sin Lilibet-konto vil bli kreditert kundens personlige økonomiske konto. Uttak fra kontoen kan overføres tilbake til den primære kontoen som ble brukt til innskudd. I tilfelle kunden brukte mer enn en innskuddsmetode, må uttakene være i samsvar med de innskuddsbeløpene fra hver av betalingsmåtene som brukes. Alle uttak behandles innen 48 virketimer etter at kundens Lilibet-konto er verifisert.

2.4.2. Hvis Lilibet feilaktig krediterer kontoen din med gevinster som ikke tilhører deg, enten på grunn av en teknisk eller menneskelig feil eller på annen måte, vil beløpet forbli Lilibets eiendom, og beløpet vil bli overført fra kontoen din. Hvis du før du har fått kjennskap til feilen har tatt ut midler som ikke tilhører deg, uten å berøre andre rettsmidler og handlinger som kan være tilgjengelige i henhold til lov, vil det feilutbetalte beløpet utgjøre en gjeld du skylder Lilibet. I tilfelle feil kreditering, er du forpliktet til å varsle Lilibet umiddelbart via e-post.

2.4.3. Før uttak kan bli godkjent må ditt innskuddsbeløp omsettes en gang på spill eller sport med minst 1.05 i odds. Omsetning vil ikke telles på arbitrage betting eller veddemål med 99%> sjansje å vinne eller mer f.eks veddemål på alle farger i live-casino eller to markeder på sport som dekker alle mulige utkomster. Lilibet foretar seg retten at kansellere uttal til omsetning er ferdig, eller nekte uttak ved mistanke om bedrageri eller pengevask.

2.4.4. Lilibet kan be om identifikasjonsdokumenter for alle uttak og utføre utvidet aktsomhet med hensyn til uttak av midler som ikke er brukt til omsetning.

2.4.5. Lilibet vil utføre ytterligere bekreftelsesprosedyrer og identifikasjon av kunden vil bli kontrollert for uttak eller antall uttak som utgjør eller overstiger tilsvarende 30,000kr, og Lilibet forbeholder seg retten til å gjennomføre slike bekreftelser prosedyrer i tilfelle lavere uttak. Alle transaksjoner vil bli sjekket for å forhindre hvitvasking av penger og finansiering av terrorisme.

2.4.6. Hvis en kunde ikke leverer de etterspurte dokumentene innen 72 timer fra tidspunktet for forespørselen, kan eventuelle ventende uttak bli kansellert og midlene vil bli returnert til kundens konto.

2.4.7. Hvis en kunde ikke gir oss de forespurte dokumentene innen 30 dager fra datoen for forespørselen, kan Lilibet konfiskere eventuelle gevinster på kontoen, returnere det opprinnelige innskuddet eller gjenværende saldo (alt etter omstendigheter) til kunden (underlagt rimelige kostnader) og stenge kontoen.

2.4.8. Det maksimale uttaksbeløpet, samt den ukentlige og månedlige uttaksgrensen, er som nedenfor:

- Daglig grense: 200 000 kr / 20 000 EUR
- Ukentlig grense: 500 000 kr / 50 000 EUR
- Månedlig grense: 2.000.000 kr / 200.000 EUR

2.5. Administrasjonsgebyr for inaktive kontoer

2.5.1. Lilibet vil bruke et administrasjonsgebyr på alle kontoer som har vært 'inaktive' i en sammenhengende periode på minst 6 måneder i samsvar med følgende prosedyre. En konto anses å være 'inaktiv' i løpet av en periode der ingen av følgende handlinger finner sted i forhold til den: (a) et vellykket innskudd; (b) det legges et sports innsats, eller (c) deltakelse i et hvilket som helst kasino, Live Casino, Live Games, Poker eller annet spill som tilbys av Operator.

2.5.2. Hvis kontoen din forblir 'inaktiv' i en sammenhengende periode på 6 måneder, skal kontoen din anses å være 'inaktiv', og hvis saldoen på kontoen din er null, blir kontoen din stengt og ingen gebyrer skal påløpe.

2.5.3. Hvis kontoen din er i pluss, skal Lilibet ta rimelige tiltak for å varsle deg ved hjelp av detaljene du oppga under registreringsprosessen (eller som er oppdatert av deg).

2.5.4. Hvis kontoen din forblir i dvale, skal Lilibet trekke et månedlig administrasjonsgebyr fra kontosaldoen på 30kr (eller tilsvarende valuta) minimum 30 dager etter Lilibets første forsøk på å varsle deg om at kontoen din har blitt sovende. Lilibet skal bruke rimelige anstrengelser for å kontakte deg.

2.5.5. The Administration Fee calculated in accordance with 2.5.4. above shall be deducted from your account balance on the expiry of the 30-day notification period mentioned above and every 30 days thereafter at the same rate until the earlier of: (a) your account balance reaching zero when no further Administration Fee shall be deducted and your account will be closed, or (b) you 'reactivating' your account when no further Administration Fee shall be deducted.

2.5.6. Du kan 'aktivere' kontoen din ved å: (a) gjøre et vellykket innskudd; (b) å plassere et sportsspill; eller (c) å spille / delta i et hvilket som helst kasino, Live Casino, Live Games eller andre spill på Lilibet nettsted.

2.6. Stengning av Konto

2.6.1. Du kan når som helst velge å bruke innskuddsgrenser, ekskludering eller lukke kontoen din på ubestemt tid. Under ekskluderingen vil du ikke kunne bruke kontoen din eller åpne en ny.

Vanlig stenging

Ved en ubestemt lukking vil kontoen din bli stengt tilsvarende, og du vil ikke kunne logge inn før kontoen gjenåpnes.

Selv utstenging

Du kan velge å ekskludere deg selv ved å kontakte vår kundestøtte.

Selv utestenging er tilgjengelig for de følgende periodene:

- 1 måned
- 3 måneder
- 6 måneder

Du kan når som helst bestemme innskuddsgrensene dine basert på en maksimal daglig, ukentlig eller månedlig innskuddsgrense. En forespørsel om å øke en eksisterende innskuddsgrense vil ikke bli satt i kraft før 24 timer etter at den aktuelle forespørselen er kommet. En forespørsel om å redusere en eksisterende innskuddsgrense vil bli satt i kraft umiddelbart.

2.7. Hantering av saldo på Kontoer som er:

2.7.1. Suspendert. En suspendert konto er en konto hvor tilgangen er blokkert for kunden. Hvis kontoen din er suspendert på grunn av brudd på Lilibets regler, skal Lilibet returnere saldoen på kontoen til deg. Hvis saldoen er høyere enn innskuddene du har gjort, skal Lilibet bare returnere det innskuddsbeløpet til deg.

2.7.2. Kontoer med uferdige spill. Hvis det er et uferdig spill på den suspenderte kontoen eller kontoen til en selvutestengt person, må du kontakte Lilibet og be om betaling av utestående saldo når spillet er avgjort med mindre regel 2.7.1 gjelder.

2.7.3. Kontoer for selveksluderede personer. En konto for en selv utelukket person er en konto hvor brukeren har selv utelukket seg selv i samsvar med regel 2.7.4. Brukeren av en konto til en selv utestengt person må varsle Lilibet om at han/hun selv har ekskludert seg selv, og så snart Lilibet har mottatt varselet fra kunden, skal Lilibet returnere ev. Saldo på spillekonto til kunden.

3. Bonuser

3.1. Generelle vilkår og betingelser av bonuser.

3.1.1. Alle bonus tilbud som gis til kunden fra Lilibet, er personlig og gjelder bare for den bestemte kunden med mindre annet er oppgitt.

3.1.2. Bonus tilbud for en kundekonto (inkl. cashback) skal bare gjelde en gang, forutsatt at bonustilbudene og vilkårene ikke foreskriver noe annet. Ethvert bonustilbud fra Lilibet er kun gyldig en gang per kundekonto eller person.

3.1.3. Du kan kun ha en aktiv bonus av gangen, per mobilnummer, e-postadresse, husstandsadresse, IP-adresse, etc. kan kreves. Dupliserte kontoer vil bli stengt, og eventuelle gevinster ulovlig vil bli kansellert og konfiskert.)

3.1.4. Bonuser kan ikke brukes sammen med andre bonustilbud, med mindre annet er spesifisert av våre VIP-ledere eller eksklusivt nevnt i vilkårene for en bestemt kampanje.

3.1.5. Alle reloadbonuser på casino (fra Lukkehjulet for eksempel) må innhentes samme dag premien mottas.

3.1.6. Alle reloadbonuser på casino (fra Lukkehjulet for eksempel) kan kreves så snart kundens spill er blitt avgjort og innskuddsbeløpet tapt, innen 3 dager.

3.1.7. Alle Cashback bonuser kan innhentes hvis ikke du har saldo på spillkonto, vilende vedd eller ventende uttak.

3.1.8. Bonusvilkårene kan oppfylles i deler, og bonusen skal godkjennes etter oppfyllelse av den respektive delen av bonusvilkårene, forutsatt at dette er ment for bonus tilbudet.

3.1.9. For å oppfylle bonusvilkårene har du rett til fritt å disponere dine egne innbetalte midler og ikke å overholde bonusvilkårene med mindre de spesielle bonusvilkårene bestemmer noe annet. Alle gevinster som stammer fra et bonustilbud, skal betraktes som bonusgevinster, og det vil ikke bli utbetalt slike gevinster før vilkårene og betingelsene for bonusen er oppfylt.

3.1.10. Bonusen skal være gyldig bare hvis alle vilkår og betingelser for bonusen er delvis, fullstendig og / eller på annen måte oppfylt som publisert i det spesielle bonustilbudet. Hvis du ønsker å ha fjernet en bonus som er kreditert deg, må du kontakte Lilibets kundeservice før du satser på slike midler, inkludert eventuelle innskudd knyttet til bonusen.

3.1.11. Dersom du ikke oppfyller bonusvilkårene, har du ikke rett til bonusen.

3.1.12. Lilibet skal forbeholde seg retten til å konfiskere eventuelle bonuser og gevinster som er oppnådd ved svindel dersom Lilibet mistenker at bonustilbudet er blitt misbrukt.

3.1.13. Lilibet skal når som helst forbeholde seg retten til å endre bonusvilkårene ved å gi forhåndsvarsel på nettstedet.

3.1.14. Hvis disse reglene eller vilkårene for bonustilbudet brytes, eller det er bevis for at en kunde eller en gruppe kunder har laget en serie spill som på grunn av en bonus, økt inntjening, gratisspill eller andre tilbud, garanterer en fortjeneste for kunden, enten det er enkeltvis eller en del av en gruppe, uansett resultat, forbeholder Lilibet seg retten til å trekke tilbake bonusdelen av bonustilbudene og å avgjøre innsatsen til riktig odds, eller å kansellere gratisspill og spill laget av innskuddsbonuser. Lilibet forbeholder seg også retten til å iverksette rettslige steg mot kunden eller kundene som er involvert i bedrageri.

3.2. Spill plassert på sportsbegivenheter må oppfylle visse betingelser for å telle med på bonusinnsatsen:

- Kupongen må være på odds 1.85 eller høyere.
- Multibet-kupong må inneholde minst ett utvalg til odds 1,85 eller høyere.

3.2.1. Følgende er begrenset for alle sportskampanjer og har 0% innsatsbidrag: - Asiatiske markeder, dobbeltsjanser og oddetall/partall -markeder - Utbetalte spill - Flere spill med samme valg, uavhengig av innsatsen - Spill plassert på hendelser på motstridende eller motsatte utfall og avhengige markeder - Spill plassert på Virtual Sports - Draw no bet

3.3. Minimumsbeløpet for uttak for gratisspinn og gratisspill for en kunde er € 25 / 250kr

3.3.1 Det maksimale uttaksbeløpet for gevinster for gratisspinn er € 250 / 2500kr. Gevinster som overstiger dette beløpet vil bli kansellert av Lilibets administrasjon.

3.3.2. For nyregistrerte kunder fra henvisningsnettsteder er det maksimale uttaksbeløpet for gevinster fra gratisspinn og gratisspill begrenset til € 25 / 250kr. Gevinster som overstiger dette beløpet vil bli kansellert av Lilibets administrasjon.

3.3.3. Freebets må ha 1,85 odds eller høyere, men ikke mer enn 4,00.

3.3.4. Spillere har ikke lov til å satse på kombinasjonsspill og e-sport med gratisspillene. Hvis en slik handling blir oppdaget, vil all gevinst bli beslaglagt til fordel for kasinoet.

3.4. Følgende generelle bonusbetingelser gjelder med mindre annet er spesifisert av våre VIP-ledere eller er eksklusivt nevnt i vilkårene for spesielle bonustilbud:

o Non-deposit Bonuses (innskudsfrie bonuser):

- Oddsen: Innskudd x7 av bonusbeløpet, maksimalt uttaksbeløp: 10 ganger bonusbeløpet
- Casino: Innskudd x30 av bonusbeløpet, maksimalt uttaksbeløp: 30 ganger bonusbeløpet

o Cashback Bonuser:

Hvis en spesifikk type mønster eller beteende gjellende cashbackbonusen er oppdaget og Lilibet syns den kan antas som missbruk, forbeholder seg Lilibet retten at inaktivere cashbackbonusen tilsvarende eller så kan en 5x (fem ganger) omsetningskrav tilsettes.

-Odds: Ingen innskudd påkrevd, maksimalt uttaksbeløp: 10 ganger beløpet for mottatt tilbakebetaling.

-Casino: Ingen innskudd påkrevd, maksimalt uttaksbeløp: 10 ganger cashback mottatt.

o Reload Bonuser (Fra lykkehjulet for eksempel):

-Odds: Innskudd x7 på bonusen og innskuddsbeløpet, maksimal uttaksbeløp: 10x bonusbeløpet

-Casino: Innskudd x30 av bonusen og innskuddsbeløpene, maksimalt uttaksbeløp: 30x bonusbeløpet

3.5. Live-casino omsetning i prosent:

Roulette - 0%

Sic Bo - 0%

Card Games - 0%

Blackjack - 0%

Poker - 0%

Baccarat (all varieties) - 0%

Gameshow - 0%

Craps - 0%

3.5.1. Du har rett til å kansellere bonusen. For å gjøre det kan du gjøre det manuelt fra din personlige konto, ved å klikke på "Bonushistorikk" -delen og avbryte den nødvendige bonusen, eller du kan kontakte vår kundeservice via Live Chat eller sende en e-post til kundeservice@no.lilibet.com og våre agenter vil kansellere den for deg.

3.5.2. Hvis du ønsker å be om uttak før du fullfører omsetningskravene for bonuser, kan du kansellere bonusen din. Husk at bonusbeløpet og de genererte gevinstene, hvis det skulle være noen, blir trukket fra din totale saldo. Bonus beregner spill med virkelig pengebeløp først og deretter med bonusbeløpet.

3.5.3. Når det blir bedt om uttak, har Lilibet rett til å kontrollere spillaktivitet og spillerens identitet. Hvis det oppdages svindel, manipulering eller brudd på vilkårene, har Lilibet rett til å kansellere alle opptjente bonuser og gevinster.

3.5.4. Lilibet har rett til å trekke tilbake ethvert bonustilbud når som helst.

3.5.5. I tilfelle en uenighet er avgjørelsen tatt av Lilibets administrasjon endelig og ikke omsettelig.

4. Bettingregler

4.1. Generelle regler for veddemål

4.1.1. Eventuelle krav og protester på avgjørelser angående spill må sendes til Lilibet innen 14 dager etter veddemålets opprinnelige starttid. Med mindre Lilibet mottar klagen innen denne fristen, blir de nektet. Krav og protester sendes til kundeservice@no.lilibet.com.

4.1.2. Lilibet tillater ikke kunder å kansellere eventuelle veddemål som allerede er gjort. Det er viktig at du sjekker veddemålet nøye før du bekrefter det. Spill vil være gyldige, med forbehold om å oppfylle kriteriene for plassering av spill som er nevnt i disse vilkårene hvis de godtas av Lilibets transaksjonsserver. Lilibet er ikke ansvarlig for retting av veddemål der Lilibet ikke tilbytt en skriftlig bekreftelse av akseptanse av veddemålet eller i fall der Lilibet ikke kan på en eller annen måte vise veddemålet i profilsiden din under enten "transaksjoner" eller "bethistorikk" på nettstedet.

4.1.3. Lilibet forbeholder seg retten til å nekte å godta ethvert veddemål. Veddemål som allerede er godtatt kan kanselleres av Lilibet hvis den ikke er i samsvar med reglene eller hvis det er en åpenbar trykkfeil fra vårt punkt. Under slike omstendigheter kan et spill til og med bli kansellert etter at resultatet er bekreftet.

4.1.4. Det er mot reglene å satse på samme kamp i identiske eller forskjellige kombinasjoner for å overskride grensene.

4.1.5. Lilibet tilbyr enkeltinnskudd på alle våre spill, og oddsen er garantert når du har bekreftet veddemålet. Lilibet forbeholder oss imidlertid retten til å endre oddsen for objektene som tilbys. Uansett beholder du oddsen på din bekreftede innsats, selv om en endring vil bli gjort senere.

4.1.6. Maksimalt antall objekter som er tillatt i et parlay er tretti (30).

4.1.7. Maksimum og minimum innskuddsbeløp kan variere mellom forskjellige typer spill. Maksimum innskudd på individuelle spill kan reduseres etter hvert som du satser.

4.1.8. Det vil være grenser for gevinster på forskjellige nivåer. Beløpene er uavhengige av spillbeløp og odds. Hvis beløpet for bekreftede spill overstiger disse standardene, reduserer Lilibet spillbeløpet.

4.1.9. Hvis det er flere vinnere i et arrangement, vil oddsen bli delt mellom antall vinnere. Oddsen vil imidlertid ikke være lavere enn 1.0.

4.1.10. Veddemål gjort på ikke-startende (for eksempel skadet deltaker) vil bli refundert med mindre annet er angitt.

4.1.11. Kansellerte eller returnerte spill teller ikke med på omsetning.

4.1.12. Lilibet godtar ikke parlays der to eller flere objekter vil påvirke hverandre. Selv om kunden vil ha et slikt spill akseptert ved en feiltakelse, vil Lilibet kansellere slike spill etterpå. Under slike omstendigheter kan spill også kanselleres etter at resultatet er bestemt. Vær

oppmerksom på at når Lilibet avbryter slike spill, vil hele innsatsen bli kansellert, selv om deler av dem er gyldige.

4.1.13. Lilibet forbeholder oss retten til å kansellere spill fra kunder som legger penger på et arrangement der de er involvert som deltakere, dommere, trenere eller lignende omstendigheter.

4.1.14. Hvis en kamp mistenkes for urettferdig spill, forbeholder Lilibet seg retten til å holde eventuelle betalinger på vent til arrangementets arrangør bekrefter resultatene av en slik begivenhet og / eller etterforskning fra relevante.

4.1.15. Spill er normalt åpne til den offisielle starttiden for arrangementet. Noen ganger kan en kamp starte tidligere enn planlagt, uten at Lilibet er ikke klar over det, eller at Lilibet har feil starttid. Eventuelle spill mottatt etter begivenhetens start vil bli kansellert.

4.1.16. Dersom en uenighet oppstår over tidspunktet et spill ble plassert, vil tidspunktet som ble registrert i transaksjonsloggen være det gjeldende tidspunktet. Kunden må sjekke kontosaldoen hver gang kunden logger på nettstedet. I tilfelle en forespørsel, er det kundens ansvar å varsle Lilibet så snart som mulig, sammen med kundens oversikt over transaksjoner siden kundens saldo sist ble bekreftet.

4.1.17. Hvis en kamp/event blir utsatt med mer enn 12 timer fra den opprinnelige starttiden, vil alle spill på den kampen/eventet bli annullert og innskuddsbeløpet vil bli tilbakebetalt til kontoen din. Hvis en kamp/event blir avbrutt uten et offisielt resultat, vil innskuddet bli tilbakebetalt med mindre kampen / hendelsen gjenopptas innen 12 timer etter den opprinnelige starttiden. Hvis det er et offisielt resultat innen 12 timer etter den opprinnelige starttiden, vil alle innskudd gjelde. Regelen ovenfor inkluderer ikke tennis. Spill på tenniskamper blir kun kansellert hvis kampen ikke er fullført før turneringen er over.

4.2. Bettingtilbud

4.2.1. Standardordningen for veddemål tilbud skal være som følger:

4.2.1.1. Informasjon om spillhendelsen: foreløpig dato og klokkeslett, type sport, turneringens navn;

4.2.1.2. Navn på det første laget;

4.2.1.3. Navn på det andre laget;

4.2.1.4. Odds of the outcomes of the betting events and the terms and conditions in relation to the outcomes of the betting event.

4.2.2. Forkortelsene som vanligvis brukes i betting-tilbudene:

1 – Første lag
2 – Andre lag
X – Uavgjort
1X – Første lag eller uavgjort
2X – Andre lag eller uavgjort
12 – Første lag eller andre lag

4.2.3. Lilibet skal ha rett til å tilby spesielle spilltilbud til en egen gruppe kunder (for eksempel kunder født på en spesiell dag, kunder som registrerte sine kontoer på en bestemt dato og i henhold til andre objektive kriterier).

4.2.4. Grammatisk feil i spilltilbudene som ikke endrer betydningen av vilkårene og betingelsene for spill kan ikke anses å være en grunn til å kansellere spillet.

4.3. Forskjellige typer veddemål

4.3.1. The “single bet” shall mean a bet with one outcome of the betting chosen. The winning shall be established by multiplying the stake amount by the pre-determined betting odds and shall depend only on the correct guess of the outcome of the betting event.

An example of the single bet could be as follows: Suppose that the betting offers to include around 100 sports betting events and the Customer chooses one event Barcelona - Real M. and wants to place a bet for the victory of Barcelona. The betting odds set for the victory of Barcelona in the betting offers are 3.3. This means that in case of placing a bet of EUR 10 for the victory of Barcelona and if Barcelona wins, the Customer would win EUR 33 ($10 \times 3.3 = 33$).

4.3.2. The “combined bet” shall mean a bet with more than one outcome of the betting event chosen. A combined bet shall be deemed to be successful if all outcomes of the betting event included in the combined bet are correctly guessed. In the case of a combined bet, the Customer may choose from 2 to 30 outcomes of the betting event. If at least one guess indicated in the betting slip is incorrect, it shall be deemed that the Customer has lost the total combined bet and no winning including the stake amount shall be disbursed to him. When calculating the winning the stake amount shall be multiplied by the total (multiplied with each other) betting odds of the chosen outcomes of the single betting events included in the combined bet. The events determining each other cannot be combined. The events determining each other shall be such betting events where the outcome of one betting event has a direct impact on the outcome of the other betting event (for example, the following outcome of the betting events cannot be combined: outcome “Žalgiris will become the champion of the Lithuanian Basketball League (LKL)” and the outcome “Žalgiris will win in the semi-finals of the Lithuanian Basketball League (LKL)”, since the above events determine each other, i.e. Žalgiris cannot become a champion if it is defeated in the semi-finals of the Lithuanian Basketball League (LKL)).

An example of the combined bet could be as follows: Suppose that the Customer has chosen three betting events: Barcelona – Real M., Juventus – Inter, and Žalgiris – FBK Kaunas. From the point of view of the Customer, the home teams should be the winners (the home teams are indicated first in all betting events). The betting odds of Barcelona are 3, the betting odds of Juventus are 2, and the betting odds of Žalgiris are 3. If the customer places a bet of EUR 10 and the Customer is successful, the stake amount shall be multiplied by the product of the betting odds. In case of correct guess of all outcomes of the betting event, the Customer's winning would be EUR 180 ($10 \times (3 \times 2 \times 3) = 180$); if the guess of at least one is incorrect, the Customer shall lose and the stake amount shall belong to the Operator.

4.3.3. The “systemic bet” shall mean a bet with more than one outcome of the betting event chosen. In case of a systemic bet, each outcome of the betting event shall be at least once linked to another outcome. The winning shall be determined by adding up the winnings for all guessed outcomes. The number of betting events and the number of possible not guessed outcomes shall be chosen by the Customer. The bet shall be characterized by the following parameters:

- 1) the number of betting events which may not be lower than 3;
- 2) the number of possible mistakes.

An example of the systemic bet could be as follows: Suppose that the Customer has chosen a systemic bet “2 of 3”. This shall imply that the systemic bet includes 3 betting events and the bet may be successful if the Customer makes not more than one mistake. Thus, for example, in case of a systemic bet for the betting event Barcelona – Real M. the victory of Barcelona with the odds 2.5 is chosen (Outcome A), in the betting event Juventus – Inter the victory of Juventus with the odds 3.0 is chosen (Outcome B) and in the betting event Žalgiris – FBK Kaunas the victory of Žalgiris with the odds 4.0 is chosen (Outcome C); in case of choosing the system “2 of 3” and placing a bet of EUR 1 for each combination, the maximum possible winning shall be as follows: $(\text{Outcome A} \times \text{Outcome B}) \times \text{EUR } 1 + (\text{Outcome B} \times \text{Outcome C}) \times \text{EUR } 1 + (\text{Outcome C} \times \text{Outcome A}) \times \text{EUR } 1 = (2.5 \times 3.0) \times \text{EUR } 1 + (3.0 \times 4.0) \times \text{EUR } 1 + (4.0 \times 2.5) \times \text{EUR } 1 = \text{EUR } 7.5 + \text{EUR } 12 + \text{EUR } 10 = \text{EUR } 29.5$. If the Customer fails to guess at least one event, the odds of the outcome of each not guessed betting event shall be deemed to be equal to 0. For example, in case of a systemic bet, the Customer has failed to guess Outcome A, then the winning for the above bet shall be as follows: $(\text{Outcome A} \times \text{Outcome B}) \times \text{EUR } 1 + (\text{Outcome B} \times \text{Outcome C}) \times \text{EUR } 1 + (\text{Outcome C} \times \text{Outcome A}) \times \text{EUR } 1 = (0 \times 3.0) \times \text{EUR } 1 + (3.0 \times 4.0) \times \text{EUR } 1 + (4.0 \times 0) \times \text{EUR } 1 = \text{EUR } 12$. If the Customer fails to guess two events in the system “2 of 3”, the Customer shall lose the systemic bet.

4.3.4. The “conditional bet” shall mean a bet with one outcome of the betting event chosen where such outcome is linked to the additional condition upon occurrence of which the incorrect guess of the outcome of the betting event shall not be deemed to be a failure of the Customer (the betting odds shall be equivalent to 1 and the Customer may recover the stake amount within 45 calendar days from the date of emergence of the additional condition). In the case where the Customer guesses the chosen outcome of the betting event, his/her winning shall be

determined as in the case of a single bet, i.e. by multiplying the stake amount by the pre-determined betting odds, i.e. the winning shall depend on the correct guess of the outcome of the betting and the additional condition shall be irrelevant.

An example of the conditional bet could be as follows: Suppose that the Customer chooses the event Barcelona - Real M. with the additional condition "Barcelona will score 2 goals" and wants to place a bet for the victory of Barcelona. The set betting odds for the victory of Barcelona in the betting offers are 3.3. This implies that if the Customer places a bet of EUR 10 for the victory of Barcelona and Barcelona wins, he/she would win EUR 33 ($10 \times 3.3 = 33$). In case of success of Real M., the Customer would lose. If Real M. wins, but the additional condition, i.e. "Barcelona will score 2 goals" occurs, the Customer shall not be deemed to have lost and may recover the stake amount.

4.3.5. The "stop bet" shall mean a bet with more than one outcome of the betting chosen (combined bet) with the possibility to cash out of the winning which shall be disbursed after applying additional winning reducing odds (reduction odds), before all outcomes of the betting chosen in the combined betting become evident, i.e. if the Customer guesses one outcome or several outcomes of the betting in case of a combined bet (before any of the outcomes chosen by the Customer in the combined bet which he has failed to guess becomes evident), until the moment of the start of the event(s) in which the outcome(s) of the betting events chosen by the Customer in the combined bet which were not clear become(s) evident, the Customer may stop the combined bet (the betting odds of the outcomes of the betting events chosen by the Customer in the combined bet which are not clear yet shall be equivalent to 1 and the betting shall be deemed to be cancelled) and cash out the winning which is equivalent to the total result of the product of the betting odds included in the combined bet (multiplied by each other) multiplied by the reduction odds which shall depend on the number of outcomes chosen in the combined bet which are still not clear after stopping the bet:

If 1 outcome remains unclear, the reduction odds shall be equal to 0.9;

If 2 outcomes remain unclear, the reduction odds shall be equal to 0.8;

If 3 outcomes remain unclear, the reduction odds shall be equal to 0.7;

If 4 outcomes remain unclear, the reduction odds shall be equal to 0.6;

If 5 and more outcomes remain unclear, the reduction odds shall be equal to 0.5.

If, before stopping the betting event, at least one of the guesses of the Customer about the outcomes of the betting events in a combined bet is incorrect, the Customer shall not be entitled to make use of the possibility to stop the combined bet and shall be deemed to have lost the whole combined bet and no winning including the stake amount shall be disbursed to him/her. If the Customer fails to make use of the possibility to stop the combined bet, the stop bet shall be deemed to be equivalent to the combined bet and shall be deemed to be won if all outcomes of the betting events included in the combined bet are guessed (in case of this bet, the winning shall be calculated under the same procedure as in case of a combined bet). The stop bet shall be applicable in the Operator when it becomes possible in technical terms and after publishing this on the Operator's website and in the Operator's betting stations.

An example of the stop bet could be as follows: Suppose that the Customer chooses three betting events: Barcelona – Real M., Juventus - Inter, and Žalgiris - FBK Kaunas. The Customer chooses that the home teams should be the winners (the home teams are indicated first in all betting events) in the above betting events and the Customer places a bet of EUR 10 for the above combination. The betting odds of Barcelona are 3, the betting odds of Juventus are 2, and the betting odds of Žalgiris are 3. The chosen betting events take place in the following order: Barcelona - Real M., Juventus - Inter, and Žalgiris - FBK Kaunas.

If after the betting event Barcelona - Real M. the winners are Barcelona (the betting events Juventus - Inter and Žalgiris - FBK Kaunas must be not started), the Customer shall be entitled to stop the bet without waiting for the outcome of the betting events Juventus - Inter, and Žalgiris - FBK Kaunas (the betting odds of the outcomes of the betting events shall be equivalent to 1 and the betting shall be deemed to be cancelled), cash out the winning which would be equal to EUR 24 $((10 \times 3) \times 0.8 = 24)$.

If after the betting events Barcelona - Real M. and Juventus - Inter the winners are Barcelona and Juventus teams (the betting event Žalgiris - FBK Kaunas must be not started), the Customer shall be entitled to stop the bet without waiting for the outcome of the betting event Žalgiris - FBK Kaunas (the betting odds of the outcomes of the betting events shall be equivalent to 1 and the betting shall be deemed to be cancelled) and shall cash out the winning which would be equal to EUR 54 $((10 \times (3 \times 2)) \times 0.9 = 54)$.

If all outcomes of the betting events are correctly guessed, the Customer's winning would amount to EUR 180 $(10 \times (3 \times 2 \times 3) = 180)$. If the Customer fails to guess any of the outcomes and does not make use of the possibility, he/she shall be deemed to have lost the combined bet and no winning including the stake amount of EUR 10 shall be disbursed to him/her.

4.4. Andre mulige valg for utfall av Betting Events

4.4.1. De mulige alternativene for utfallet av veddemålet skal offentliggjøres i spilltilbudene.

4.4.2. Alternativene for utfallet av spillhendelser som vanligvis brukes i spilltilbudene skal være som følger:

4.4.2.1. "Handikap" betyr et alternativ for utfallet av utfallet til spillet der det respektive tallet (mål, poeng osv.) blir lagt til (hvis tegnet "-" er indikert, skal det respektive tallet trekkes) det endelige resultatet til det valgte laget eller deltakeren. Følgende muligheter for handicap skal skilles fra:

4.4.2.1.1. "Asiatisk handikap" betyr et alternativ der, in case of choosing the option of interpretation of the outcome of the betting event "Asiatisk handikap", hvor det respektive handikapet (mål, poeng, etc.) er etter utfallet av spillhendelsen lagt til (hvis tegnet "-" er angitt, skal det respektive tallet trekkes) det endelige resultatet for det valgte laget eller deltakeren. Hvis resultatet av innsatsbegivenheten (inkludert handikapet) er til fordel for det valgte laget

eller deltakeren, etter å ha oppsummert resultatet av spillhendelsen med handikappet, skal innsatsen anses å være vellykket. Hvis det tas hensyn til handikappet, er resultatet til fordel for motsatt lag eller deltaker, skal innsatsen anses å være tapt. Hvis du har evaluert handikappet, blir resultatet uavgjort, innsatsen skal anses å være lik 1 (ett).

Eksempel) I en kamp mellom Žalgiris (Kaunas) - Lietuvos Rytas (Vilnius), velger Kunden handikappet til Žalgiris (Kaunas) (3), hvis kampen ender med resultatet 75:72, skal kundespillkupongen seier, siden, med tanke på handicap til fordel for det valgte laget, ville resultatet være 78:72. Hvis resultatet av kampen er 75:80, mister kundens spillkupongen fordi med tanke på handicap vil resultatet være gunstig for det motsatte laget, dvs. 78:80. Hvis kampen ender med resultatet 75:78, vil resultatet tilsvare 1 (en) fordi kampen, med tanke på handikappet, ender uavgjort, det vil si 78:78.

4.4.2.1.2. "Handikappet med tre utfall" skal bety et alternativ der utfallet av spillet "tre utfallshandikap", hvor det respektive handikappet (poengsum osv.) legges til (hvis tegnet tegnet "-“ er angitt, skal det respektive tallet trekkes fra) det endelige resultatet for det valgte laget eller deltakeren. Hvis resultatet av kampen (inkludert handikappet) er gunstig for det valgte laget eller deltakeren, etter å ha oppsummert resultatet av kampen med handikappet, skal innsatsen anses å være vellykket. Hvis det tas hensyn til handikappet, er resultatet til fordel for motsatt lag eller deltaker, skal innsatsen anses å være tapt. Hvis du har evaluert handikappet, og resultatet blir uavgjort, skal veddemålet med uavgjort med det valgte handicapet vinne.

(Eksempel) I en kamp mellom Arsenal - Liverpool velger kunden handicapet til Arsenal (-1) og hvis kampen ender med resultatet 2: 0, skal kundens veddemål vinne, siden det tas hensyn til handicap til fordel for det valgte laget vil resultatet være 1: 0. Hvis resultatet av kampen er 1: 1, mister kundens veddemålet fordi når man tar hensyn til handicap, vil resultatet være gunstig for det motsatte laget, dvs. 0: 1. Hvis kampen ender med resultatet 2: 1, vil kundens veddemål tape med tanke på at med handicap vil kampen ende uavgjort, dvs. 1: 1.

4.4.2.1.3. "Dobbelt asiatisk handikap" skal bety et alternativ der, om du velger alternativet for utfallet av veddemålet "dobbelt asiatisk handikap", hvor det respektive handikappet etter utfallet av kampen legges til (hvis tegnet "-“ er indikert, det respektive handicap skal trekkes fra) det endelige resultatet for det valgte laget eller deltakeren og innsatsbeløpet er delt i to like store deler. For eksempel, i tilfelle du tilbyr "dobbelt asiatisk handikap" (-1, -1,5) og et spill på EUR 100 for et slikt utfall er plassert, skal det anses at et spill på EUR 50 plasseres for handicapet (-1) og et spill på EUR 50 plasseres for handicap (-1,5). Siden "dobbelt asiatisk handikap" er et dobbelt tilbud, kan den endelige vintersjansen være lavere enn 1, og gevinstbeløpet kan være lavere enn innsatsbeløpet. Hvis, etter å ha oppsummert resultatet av betting-arrangementet med handicap, blir resultatet av betting-arrangementet (med handicap) til fordel for det valgte laget eller deltakeren, skal spillet anses å være vellykket. Hvis det tas hensyn til handikappet, er resultatet til fordel for det motsatte laget, skal innsatsen anses å være tapt. Hvis man har vurdert handikappet, blir resultatet uavgjort, innsatsen skal anses å være lik 1 (en).

(Eksempel) Et veddemål på EUR 100 for en kamp mellom Arsenal - Chelsea med "dobbelt asiatisk handikap" (-1, -1,5) til laget Arsenal med oddsen 1,8 hvor resultatet av kampen ender

på 2: 1. I et slikt tilfelle vil et spill på 50 EUR for handicapet til Arsenal (-1) være lik 1, mens et spill på 50 EUR for handicapet til Arsenal (-1,5) skal anses å være tapt. En gevinst på EUR 50 skal utbetales.

4.4.2.2. Det "totale" vil bety at dersom du velger alternativ for utfallet av veddemålet "totalt", skal antall mål (poeng, sekunder osv.) i løpet av kampen som har skjedd telles.

4.4.2.3. "Asian total" betyr at dersom du velger alternativet "Asiatisk total", skal antall mål til deltakerne under arrangementet telles opp og innskuddsbeløpet deles i to like deler. For eksempel, hvis den tilbudte "asiatiske totalen" er høyere enn (2, 2.5) og en innsats på EUR 100 er plassert for et slikt utfall, skal det anses at en innsats på EUR 50 for "totalt" skal være høyere enn (2) og et spill på 50 EUR for "totalen" skal være høyere enn (2,5). Hvis antall mål under kampen er høyere enn verdien av "total", skal innsatsen anses å være vellykket, hvis antall mål er lavere enn verdien av "totalt", skal innsatsen anses som tapt; hvis antall mål er lik verdien av "total", skal innskuddsbeløpet anses å være lik 1 (ett). Etersom "asiatisk total" er et dobbelt tilbud, må den endelige vannersjansen være lavere enn 1 og vinnersummen må være lavere enn innskuddsbeløpet.

(Eksempel) Et veddemål på EUR 100 på en kamp mellom Arsenal - Chelsea for den "asiatiske summen" (2, 2.5) med oddsen 1.9, og resultatet av kampen er 2: 0. I et slikt tilfelle skal et spill på EUR 50 for "total" (2) tilsvare 1 og et spill på EUR 50 for "total" (2.5) vil gå tapt. Vinningen på EUR 50 utbetales.

Den "individual Total" skal være et alternativ der prosedyren for å gjette muligheten for tolkning av utfallet av veddemålet er den samme som i tilfellet "total", men bare for ett lag eller en separat deltaker av kampen.

4.4.2.5. "Advance" betyr en plassering av spill i turneringer der arrangementet består av flere kamper og det tilbys å gjette hvilket lag (person) som går videre til neste trinn.

4.4.2.6. "Comparison" skal bety en gjetning om at ett lag (deltaker i kampen) vil prestere bedre (mer effektivt) enn det andre, eller at den ene kampen vil være mer effektiv enn den andre kampen.

4.4.2.7. "halftime/match" betyr et valg hvor det er tilbudt å gjette resultatet av den første delen av kampen og slutten av kampen.

4.4.2.8. "will/will not score (or yes/no)" betyr et valg hvor det er tilbudt å gjette om det bestemte laget scorer et mål i løpet av den respektive fotball, hockey, polo, eller noen annen kamp hvor mål blir scoret og tidsgrensen der det første målet eller det siste målet vil bli scoret med et lag valgt eller i alle kamper. Det skal være tilbudt å tippe gjennom hele kampen eller for i den spesifikke tidsrammen, f.eks det første målet vil bli scoret i mellom tidsperioden fra 1 til 30 min.

4.4.2.9. "home/guest (or host or home/road)" betyr et alternativ hvor det er tilbudt å tippe flere betting events som er oppsummert. The "home" laget skal inkludere lag fra et separate

championship, en turnering som spilles hjemme. The "guest" laget skal inkludere alle lag i en turnering, mesterskapet som spilles utenfor deres delstat. The "home" team skal som indikert som først i betting offers og betting slip. F.eks. The "handicap" til hjem/borte scores, the "individual total" av hjemme/borte lagenes, "total" av hjemme/borte lagene.

4.4.2.10. "range" betyr et valg hvor det er tilbudt å tippe resultatet av the betting event som vil falle innenfor the range of results indikert i betting offers

4.4.2.11. "additional betting event offers" betyr additional outcomes "total", "handicaps", "individual total", "halftime/match", "first match quarter", og andre mulige valg for the outcome of the betting event.

4.5. Sports Betting Thresholds and Odds

4.5.1. The main principles of formation of the betting odds shall be as follows:

4.5.1.1. Betting oddsen skal range fra 1 til 15,000. I tilfellet av et kombinert bet skal maximum betting odds være 7,500

4.5.1.2. Jo større den matematiske sannsynligheten av å tippe resultatet av betting eventet, jo lavere betting oddsen skal være. Jo lavere matematisk sannsynlighet av å tippe resultatet av betting event, jo større betting oddsen skal være.

4.5.1.3. Lavere odds skal bli satt for favoritt i eventet og høyere odds skal være satt på the outsider i kampen.

4.5.1.4. Oddsen skal bli høynet ved redusering av kundens sannsynlighet for å tippe resultatet av betting event gjennom et handicap. Oddsen skal bli redusert ved å øke kundens sannsynlighet av å tippe resultatet av betting eventet gjennom et handicap.

4.5.2. Laveste innsatsbeløp for resultatet i et singel bet eller kombinert betting event og i det samme kombinasjon av et systematisk bet skal være 10kr

4.5.3. Høyeste innsatsbeløp kan være et separat set for hver type sport, championship, eller andre betting event eller hvert bet separate betting tilbud.

4.5.4. Hvis kombinasjonen inkluderer resultatet av betting events med forskjellige maksimum beløp, maksimum beløpet av et slikt bet skal være det laveste maksimum stake beløp in den valgte kombinasjonen.

4.5.5. Operatøren skal være har krav på å redusere maksimum stake beløp for en individuell kunde. Operatøren skal ha krav på å begrense deltakelse i ekstern spilling for personen som bryter bestemmelser av reguleringen eller spiller i dårlig tro måte. Operatøren skal også ha krav på å begrense maksimum stake beløp for slike spillere uten ytterligere varsel.

4.6. Kansellering av veddemålet og hovedreglene for å bestemme resultatene av veddemålet.

4.6.1. In the event of cancellation of a bet, the betting odds shall be deemed to be equivalent to 1 and the stake amount shall be repaid to the Customer. Ved kansellering av et spill, skal oddsen anses å tilsvare 1 og innsatsbeløpet skal tilbakebetales til kunden.

4.6.2. Spillet skal kanselleres hvis spillbegivenheten ikke har funnet sted. Spillbegivenheten skal anses å ikke ha inntruffet hvis den faktisk ikke har funnet sted, uavhengig av om den måtte inntreffe eller ikke. Spillebegivenheten skal også anses å ikke ha funnet sted dersom den ikke oppfyller vilkårene og betingelsene angitt i paragraf 4.6.6. herav. Hvis tidspunktet for spill hendelsen som er angitt i tippe tilbudene er forskjellig fra tidspunktet for spill hendelsen som faktisk har inntruffet, skal spille hendelsen anses å ikke ha funnet sted.

4.6.3. Spillet skal kanselleres hvis spillbegivenheten ikke har funnet sted. Spillbegivenheten skal anses å ikke ha inntruffet hvis den faktisk ikke har funnet sted, uavhengig av om den måtte inntreffe eller ikke. Spillebegivenheten skal også anses å ikke ha funnet sted dersom den ikke oppfyller vilkårene og betingelsene angitt i paragraf 4.6.6. herav. Hvis tidspunktet for spill hendelsen som er angitt i tippe tilbudene er forskjellig fra tidspunktet for spill hendelsen som faktisk har inntruffet, skal spille hendelsen anses å ikke ha funnet sted.

4.6.4. Spillet skal kanselleres hvis en teknisk seier eller tap på grunn av at minst én av deltakerne i arrangementet ikke har deltatt i arrangementet (for eksempel har laget ikke vært tilstede på kampen, etc.).

4.6.5. Veddet skal bli kansellert hvis spill begivenhet operatøren endrer reguleringen for arrangementet (f.eks. Forandringer under kampen, mengden med kunder, osv.)

4.6.6. Spillet skal kanselleres hvis kunden har plassert sitt spill eller operatøren har akseptert hans/hennes innsats etter begynnelsen av spillbegivenheten. Ved livespill skal veddemålet kanselleres kun i tilfellet der kunden har plassert sitt veddemål eller operatøren har akseptert veddemålet sitt etter at utfallet av arrangementet er klart (for eksempel spill for vinneren av første halvdel kanselleres hvis innsatsen er plassert allerede i god tid etter slutten av første halvdel). I alle tilfeller skal spill kanselleres hvis kunden har plassert sitt veddemål eller operatøren har akseptert veddemålet sitt i god tid etter endt spillbegivenhet. Hvis starten på begivenheten ikke sammenfaller med informasjonen som er publisert i de offisielle informasjonskildene, skal den faktiske starten av begivenheten anses å være starten på spillet.

4.6.7. Spillet skal kanselleres hvis begivenheten ikke finner sted innen 12 timer fra starttidspunktet for begivenheten publisert av begivenhets operatøren, unntatt i tilfeller der spilloperatøren angir varigheten av begivenheten som er lengre enn én dag (f. , snooker, cricket) med mindre denne forordningen bestemmer noe annet.

4.6.8. Av hensyn til kundenes bekvemmelighet skal spille tilbudene først (1) angi vert/hjemmelaget, og dernest (2) gjestehuset. Dette skal ikke utgjøre grunnlag for kansellering av spillet med mindre annet er angitt.

4.6.9. I tilfelle av kansellering av et kombinert eller systemisk spill, skal bare oddsen for det bestemte spillresultatet endres; mens oddsen for andre utfall inkludert i kombinasjonen ikke kan endres.

4.6.10. Ved spill for sportkamper skal alle spillresultater settes i forhold til den ordinære tiden for kampen, med mindre denne forskriften bestemmer noe annet. Hvis operatøren tilbyr å plassere et spill kun for to utfall av innsatsen (1 – første lag, 2 – andre lag), dvs. at operatøren ikke tilbyr å plassere et spill for X, dvs. uavgjort, kun utfall 1 (første lag) og utfall 2 (andre lag) av tippebegivenheten skal settes med hensyn til tidspunktet for hele kampen (dvs. seertiden med utvidelser) og alle andre utfall av tippe begivenheten skal fastsettes med hensyn til den ordinære tiden for spillbegivenheten. kamp (dvs. kamptiden uten forlengelser), med mindre denne forskriften bestemmer noe annet.

4.6.11. Spillbegivenhetene skal anses å ha funnet sted til tross for at de faktisk ikke har fullført hvis kampen allerede har vart i minst:

Fotball – 60 min.

Basketball (NBA) – 40 min.

Europeisk basketball eller i tilfelle spiller i henhold til FIBA og WNBA regler– 35 min.

Ishockey (NHL) – 54 min.

Europeisk ishockey – 50 min.

Amerikansk fotball (NFL) – 50 min.

Baseball – For resultat formål: 5 innings, men for utfallene av veddemål arrangementet ``total`` og handicap ``handicap``- minst 9 innings

Håndball – 50 min.

4.6.12. Spill for utfallene "hjem/gjest" skal aksepteres for antall kamper som er angitt i spill tilbudene. Hvis en av kampene ikke finner sted, skal veddemålet kanselleres.

4.6.13. Ved spill med spill resultatet "hjemme/borte", scoren (mål og andre resultater) for hjemme og borte lagene under kamp tiden indikert i spill tilbudet skal bli kalkulert. Veddemål med utfallet "hjemme/borte" skal bli akseptert kun før første kamps kampstart.

4.6.14. Utfallet av veddemåls arrangementet "advance" skal bli bestemt i henhold til endelig resultatet for kampen og kun etter slutten av en serie kamper (hvis noen).

4.6.15. For å sikre rettferdig spill, hvis kunden plasserer et kombinert spill med kombinasjonen av hendelsene som bestemmer hverandre og operatøren feilaktig godtar et slikt veddemål, skal et slikt veddemål bli kansellert.

4.6.16. Hvis et veddemåls arrangement blir terminert og ikke oppstår innen 12 timer fra arrangementstart, innsatsene for utfallet av spillet som ikke har funnet sted som et resultat av avslutningen av arrangementet eller kan bli påvirket av fortsettelsen av kampen skal avlyses. Spill for utfallene for spillet som har funnet sted før avslutning av arrangementet, eller som ikke er påvirket av fortsettelsen på kampen, skal aksepteres. Bestemmelser i denne paragrafen skal ikke gjelde for hendelsene fastsatt i paragraf 81 herav.

4.6.17. Hvis flere deltakere av spillebegivenheten eller utfallene publiseres som vinnere av spillebegivenheten, skal gevinstbeløpet beregnes ved å dele oddsen som er angitt i tippekupongen fra antallet vellykkede deltakere eller utfall. Den omkalkulerte oddsen kan ikke være lavere enn 1.

For eksempel, i tilfellet der flere deltakere eller utfall av tippebegivenheten anerkjennes som vellykket, velger den første kunden utfallet «Labyrint, Tina (SLO) vil rangere først» i alpint alpint for kvinner i de olympiske vinterleker med innsatsoddsen 3,4 og plasserer en innsats på EUR 10. I mellomtiden velger den andre kunden utfallet "Gisin, Dominique (SUI) vil rangere først" med oddsen 8 fra spilltilbudene og innsatsstedene på EUR 10. På slutten av konkurransen, Maze, Tina (SLO), og Gisin, Dominique (SUI) er anerkjent som vinnere med like resultater 1:41:57 (distansedekningstid) og de tildeles de olympiske gullmedaljene. Siden det er to vinnere, blir gevinstene utbetalt til begge kundene, men 2 ganger lavere odds gjelder: EUR 17 ($1,7 \times 10 = 17$) for den første kunden og EUR 40 ($4 \times 10 = 40$) for den andre kunden.

4.7. Andre spesielle saker

4.7.1. Dersom operatøren ikke er overbevist om påliteligheten av utfallet av spill begivenheten publisert i de offisielle informasjonskildene, skal de ha rett til å utsette bekreftelsen av resultatet i opptil 3 (tre) virkedager. Operatøren skal publisere dette på nettsiden. Ved utløpet av utsettelsesperioden skal gevinsten utbetales i samsvar med de justerte dataene som er tilgjengelige i de offisielle informasjonskildene eller, der slike justeringer ikke er tilgjengelige, i henhold til de opprinnelige dataene.

4.7.2. Hvis utfallet av begivenheten (en klage er inngitt) bestrides før publisering av den opprinnelige kamprekorden (statistiske data publisert umiddelbart etter kampen), skal utbetalinger av alle relaterte gevinster utsettes til datoen for undersøkelse av motstanderen (klage).

4.7.3. I tilfelle kansellering eller endring av resultatet av begivenheten (for eksempel på grunn av diskvalifisering av et lag eller en kunde, tjenestegjøre, endringer i vilkårene og betingelsene osv.), det opprinnelige resultatet som har blitt publisert før det ble bestridt det skal anses å være det gyldige resultatet av begivenheten.

4.7.4. Hvis operatøren gjør en feil ved å akseptere spillet plassert av kunden og finner ut om en slik feil før eller etter starten av spill begivenheten, skal spillet kanselleres. En feil fra operatøren skal anses å inkludere (men skal ikke være begrenset til) følgende tilfeller: (i) å sette oddsen som åpenbart er feil; (ii) et komma mangler; (iii) på grunn av en teknisk feil i live-spill, oddsen i spill tilbudene ikke er oppdatert og ikke reflekterer det virkelige løpet av kampen; (iv) det positive tegnet er reversert med det negative tegnet; (v) tilleggs tilbudene for begivenheter oppfyller ikke hoved tilbudene for utfallet av samme begivenhet (vinner, handicap, total, osv.); (vi) oddsen for utfallet avviker vesentlig fra oddsen for samme utfall i tilbudene til andre spilloperatører (f.eks. Bet365, Pinnacle, etc.).

4.8. Separate Types of Bets

4.8.1. Hvis bestemmelsene om driften av en spill begivenhet som er forutsatt i denne delen av dette er i strid med de generelle bestemmelsene, skal reglene for spilloperasjonen som er angitt i denne delen av dette, gjelde.

Live Betting

4.8.2. Ved live-betting kan spill på utfallet av begivenheten med det mulige alternativet "handicap" presenteres på følgende to måter:

4.8.2.1. Angir to mulige utfall: "første deltaker handicap" og "andre deltaker handicap".

4.8.2.2. Angir tre mulige utfall: "første deltaker handicap", "uavgjort med handicap" og "andre deltaker handicap".

Hvis, i tilfelle av live-spill, tilbys to mulige utfall av spill begivenheten og resultatet av handikappet som er angitt i spill tilbudene oppnås, skal veddemålet kanselleres. Hvis, i tilfelle av live-betting, tre mulige utfall av begivenheten tilbys og resultatet av handikappet som er angitt i spill tilbudene oppnås, skal innsatsen "uavgjort med handicap" anses å være vellykket og den beste "første deltakeren" handicap", "andre deltaker handicap" skal anses som tapt.

Tennis

4.8.3. Spilleren som vinner partiene i en tenniskamp skal vinne sette. Spilleren som vinner settene i henhold til prosedyren foreskrevet i tenniskamp reglementet skal vinne kampe

4.8.4. Hvis en av spillerne i en tenniskamp ikke klarer å fullføre kampen, vil veddemålene på vinneren av kampen og veddemålene for tennis statistikken (ess, dobbelfeil, pasningshastighet

osv.) og utfallet av veddemålene som har ikke skjedd før avslutning av arrangementet eller som kan påvirkes av fortsettelse av kampen, skal avlyses. Spillene for tennis statistiken (ess, doble feil, passhastighet osv.) og utfallene av veddemålene som har skjedd før avslutningen av arrangementet, eller som ikke er påvirket av fortsettelsen av kampen, skal aksepteres. (For eksempel tenniskamp ATP Tour. Masters Series. Roma, ITA (Clay) Nadal, Rafael (ESP) - Federer, Roger (SUI) ble avsluttet da resultatet ble 6:4 1:6 0:3 fordi Nadal, Rafael (ESP) nektet å fortsette kampen på grunn av traumer. Spillene på utfallene 1.2, vinner av tredje sett 2, total sum under 24.5, handicap for andre deltakerspill 2.5 skal kanselleres. Spillene for følgende utfall: vinner av andre sett 1, spill total over 22,5, første deltaker spill handicap -1,5, første deltaker sett handicap 1,5, skal aksepteres).

4.8.5. Hvis noen av deltakerne i begivenheten ikke har begynt å spille den planlagte tenniskampen (for eksempel på grunn av diskvalifikasjon, traumer osv.), skal spillet kanselleres.

4.8.6. Hvis en tenniskamp i løpet av turneringen avsluttes og ikke avsluttes samme dag og blir utsatt, skal utfallet av kampen avgjøres når kampen er ferdig i turneringen (bortsett fra de tilfeller hvor kamp stedet er endret. I så fall skal veddemålet kanselleres). I tilfelle hvor en tenniskamp i løpet av turneringen avsluttes eller ikke avsluttes samme dag og blir utsatt og en av deltakerne nekter å delta i veddemålet, skal veddemålet kanselleres. Hvis en tenniskamp avsluttes og ikke avsluttes samme dag, skal operatøren ha rett til å tilby å plassere nye spill på nytt (spillene som allerede er plassert forblir gyldige, bortsett fra tilfeller av kansellering av disse som er angitt i forskriften) til tross for at kampen allerede har startet, dvs. tilby å plassere spill for utfallet av spillet som en ny begivenhet som indikerer resultatet som ble registrert ved avslutning eller tidlig avslutning av kampen i spill tilbudene

4.8.7. Hvis en av deltakerne nekter å delta i en tennis double kamp (dvs. ikke møter på tennisbanen) eller i double kampen blir en spiller erstattet med en annen spiller, skal veddemålet kanselleres.

4.8.8. Spill annulleres ikke i tilfelle et lags line-up endres i tennis hvis disse lagenes titler ble spesifisert i spillutvalget.

4.8.9. Spillet skal ikke påvirkes av dekningen som tenniskampen finner sted på (selv om en annen dekning er angitt i spillet tilbudene).

4.8.10. Hvis resultatet etter et partall sett i tenniskampen er uavgjort og den mesterskap lignende "tie-break" (10 poeng med det endelige handikappet på to poeng oppnådd av en av tennisspillerne/-lagene) spilles i avgjørende sett for å identifisere vinneren, skal resultatene av det avgjørende settet anses å være lik kamp resultatene.

4.8.11. Hvis tenniskampen av en eller annen grunn blir utsatt i mer enn 12 timer, skal alle spill forbli gyldige til slutten av kampen eller turneringen.

Fotball

4.8.12. Tiden lagt til av dommeren skal inkluderes i ordinær tid for fotballkampen i veddemålet.

4.8.13. Spill med utfallene "handicap", "totalt", "rekkevidde" og all tilleggsstatistikk skal bare være mulig for den ordinære tiden av fotballkampen.

4.8.14. Hvis det i løpet av kampen utstedes to gule kort mot spilleren som resulterer i et rødt kort mot spilleren, skal både gule og røde kort telles. Dersom det ikke umiddelbart utstedes rødt kort, skal kun det gule kortet telles

4.8.15. 11-meters straffespark etter forlengelse av kampen for å avgjøre en sammenlagt vinner av kampen skal ikke regnes som 11-meters straffespark i spill arrangementet og skal heller ikke telles som straffesparkene som spilleren tar mot resultatet som ble spilt inn før ovennevnte serie med straffespark fant sted for å avgjøre kampens sluttresultat.

4.8.16. Ingen selvmål skal telles i spill begivenhet, det vil si at det ikke skal anses at spilleren har scoret målet.

4.8.17. Kort som vises til spillere/deltakere som ikke er på fotballbanen på det tidspunktet (for eksempel ledere for laget, trenere, innbyttere spillere) skal ikke telles.

Basketball

4.8.18. Alle utfall av begivenheten i basketballkamper skal settes med hensyn til den totale tiden av kampen (inkludert alle forlengelser), bortsett fra de tilfellene hvor operatøren tilbyr å plassere et spill for uavgjort ved slutten av den ordinære tiden av kampen med innsettingen "ordinær tid" (forkortelse REG) i spilled tilbudene. I tilfellet hvor operatøren også tilbyr å plassere et spill for uavgjort ved slutten av den ordinære tiden av kampen i spill tilbudene, vil hovedresultatene av innsatsen (1, X, 2, 1X, 2X, 12) i slik kamp skal bare settes med hensyn til den ordinære tiden for kampen; alle andre utfall av spillet, inkludert utfallene i forhold til statistiske data, skal settes i henhold til den totale tiden for kampen.

4.8.19. Hvis en teknisk foul blir pålagt laget allerede før kampstart (for eksempel har en bøyle blitt brutt, laget har forsinket å dukke opp på banen, en kamp før kampen, og en teknisk foul har blitt pålagt lag osv.), skal utfallet av innsatsen "første poengsum" forbli gjeldende.

4.8.20. I tilfeller hvor kampen forlenges ikke på grunn av uavgjort i basketballkampen, men fordi det er påkrevd i henhold til turnerings reglementet, skal utfallene registreres med hensyn til resultatet av kampens ordinære tid. I en slik kamp skal spill for statistiske indikatorer inkludere tidspunktet for forlengelsene.

4.8.21. I tilfeller hvor basketballkampen ikke forlenges til tross for uavgjort ved slutten av ordinær tid (f.eks. vennskapskamp), skal resultatet ved utløpet av ordinær spilletid registreres. I

slike tilfeller skal oddsen på innsatsen for utfall 1 og 2 (den endelige vinneren av kampen) anses å være lik 1. Alle andre utfall skal forbli gyldige

4.8.22. Resultatet av andre halvdel av kampen og fjerde halvdel av kampen skal ikke inkludere resultatet av den forlengede tiden i spilltilbudene. Resultatet av andre halvdel av kampen og fjerde halvdel av kampen skal ikke ha samme resultat av den forlengede tiden i spilltilbudene.

4.8.23. Ved plassering av spill for rekkevidden av poengsummene, skal resultatene registreres med hensyn til resultatet av kampens ordinære tid.

Baseball, Amerikansk Fotball

4.8.24. Ved plassering av et spill for baseball eller amerikansk fotball, skal et spill for den totale tiden av kampen (dvs. inkludert forlengelser) aksepteres.

4.8.25. Hvis en baseballkamp (MLB (Major League Baseball)) ikke finner sted på datoen som er angitt i spilletilbudene, skal spillet kanselleres.

4.8.26. En baseball (MLB) kamp som skal finne sted to ganger (med samme lag) skal refereres til som G1-kamp (førstedagskamp) og G2-kamp (andredagskamp) i tippe tilbudene og begge kampene skal være underlagt samme fastsatte starttidspunkt for kampen, dvs. starttidspunktet for den første kampen, nemlig G1.

4.8.27. Startpitcherne skal ikke angis i spilltilbudene (MLB) og eventuelle endringer i startpitcherne skal ikke ha noen innvirkning på innsatsene.

4.8.28. I tilfelle uavgjort i den japanske baseballkampen, skal veddemålet kanselleres kun for utfallet "Vinner".

Formula 1, Auto-Moto Race

4.8.29. Vinneren av løpet i utfallet av spillet "vinner av løpet" skal være den syklisten som rangerer først i henhold til den originale klassifiserings rekorden publisert etter løpet.

4.8.30. Posisjonen til fører i utfallet av veddemålet skal bestemmes i henhold til løyperekorden.

4.8.31. Når det gjelder resultatet av løpet "den beste utøveren", skal den syklisten som rangerer høyere i den endelige klassifiseringen (i henhold til den originale rekorden publisert umiddelbart etter løpet) anses å ha prestert bedre. Hvis begge syklistene ikke klarer å dekke distansen, skal den syklisten som dekker flere runder anses å ha prestert bedre. Hvis begge syklistene faller ut i samme krets, skal veddemålet kanselleres.

4.8.32. I utfallet av spillet "vil dekke/vil ikke dekke distansen" skal det tilbys å gjette om syklisten vil dekke distansen uten å falle ut av løpet. En racer skal anses å ha tilbakelagt distansen dersom han/hun er kvalifisert.

4.8.33. I utfallet av innsatsen "raskeste circuit", skal det tilbys å gjette hvilken racer som vil være den første til å dekke circuit.

4.8.34. I utfallet av innsatsen "safety Car" skal det tilbys å gjette om bilen som begrenser hastigheten i løpet vises (ikke vises). I dette tilfellet mister noen syklistene den oppnådde fordelene, dvs. hvis det er et tidsavstand mellom en racer og en annen racer og de tar igjen hverandre og en sikkerhetsbil dukker opp etter en hendelse på ruten, må de følge hverandre uten muligheten for forbikjøring til sikkerhetsbilen forlater løpsruten. Å forlate en sikkerhetsbil skal ikke ha noen innvirkning på innsatsen. I tilfeller hvor en safety car deltar i starten av løpet (for eksempel på grunn av dårlige værforhold) og ved gjenstart av løpet (hvis løpet ble avbrutt), skal dette ikke anses å være en tilsynelatende sikkerhetsbil i henhold til denne paragraf.

4.8.35. Hvis en racer starter i hovedløpet (ikke kvalifiseringsløp), skal løpet ikke bli påvirket av ytterligere hindringer (for eksempel hvis syklisten er involvert i en ulykke, en racerbil går i stykker osv.) som fører til at syklisten kan ikke fortsette løpet.

4.8.36. Hvis et Formel 1, automoto-løp blir suspendert og ikke startet på nytt innen 48 timer, skal veddemålet kanselleres.

Ishockey

4.8.37. I ett tilfellet hvor Operatøren tilbyr å plassere et spill for vinneren av ishockeyen etter utløpet av ordinær tid for kampen, skal vinneren av ishockeykampen avgjøres med hensyn til ordinær tid for kampen (60. min.) unntatt forlengelser og alvorlige straffespark (ordinær tid skal være 60 min. eksklusiv forlengelser og straffespark).

4.8.38. I tilfelle hvor Operatøren tilbyr å plassere et veddemål for vinneren av ishockeykampen etterkampens totale tid har utløpt, i tippetilbudene skal vinneren av ishockeykampen fastslås med hensyn til ordinær tid av kampen inkludert forlengelser, men unntatt en serie straffespark (den totale kamptiden skal være ordinær tid inkludert forlengelser).

4.8.39. I tilfellet hvor operatøren tilbyr å plassere et spill for vinneren av en ishockeykamp for siste delen av kampen, skal vinneren av ishockeykampen fastslås med hensyn til ordinær tid for kampen og en rekke av kampene. straffespark (kampens siste tid skal bety ordinær tid med forlengelser og straffeskudd).

4.8.40. Vedding på ishockeykampene med utfallene "handicap" og "totalt" skal fastsettes i forhold til ordinær tid på kampen (60 min.) med mindre veddemålet tilbyr noe annet.

4.8.41. Resultatene av veddemålet for kampens nøyaktige poengsum og kampens siste mål eller at lagene skal score minst ett mål i ishockeykampen skal fastsettes med hensyn til kampens ordinære tid (60 min.) med mindre spilltilbudene indikerer noe annet.

4.8.42. Resultatet for veddemålet for statistisk data (mål, straffeminutter, mål scoret av spillere, vellykkede pasninger, prestasjon) i ishockeykampen skal avgjøres med hensyn til det ordinære tidsrommet av kampen (60 min.) med mindre veddemålet og kampanjen indikerer noe annet.

Biathlon, Skiing, Ski Jumping, and Alpine Skiing

4.8.43. Det skal tilbys å kunne gjette hvilken utøver (lag) som presterer best, rangerer høyere i den endelige resultat tabellen. Hvis utøvere (lag) ryker ut av konkurransen på ulike stadier, skal vinneren anses å være utøveren (laget) som dekker flere stadier av rennet/konkurransen. Begge utøverne (lagene) må starte rennet. Hvis en av utøverne ikke klarer å starte rennet, skal alle relaterte spill anses å tilsvare 1.

5. Cash-Out

5.1. General Cash-Out Rules

5.1.1. The cash-out shall mean the customer's action where he/she accepts the Operator's offer: (a) to withdraw a part of the winning or (b) withdraw a part of the stake amount.

5.2.2. The Operator shall be entitled to offer to customers to cash out the stake amount. The particular betting events and bets subject to cash-out shall be determined at the Operator's discretion in each particular case and marked with special cash-out visual means on the website.

5.2.3. Each cash-out offer placed by the Operator shall state the particular part of the winning or part of the stake amount that may be cashed out by the customer. The terms and conditions of the cash-out offer made by the Operator shall vary depending on the course of the betting event, information on the start of the betting event, or another factor. Should the customer accept the particular cash-out offer of the Operator, the offer shall be forthwith fulfilled without any changes.

5.2.4. The Operator shall be entitled to put forward partial cash-out offers to the customers. The partial cash-out shall mean a cash-out of the stake amount where only a part of the stake amount chosen by the customer is used for cash-out. The part of the stake amount not chosen by the customer shall be subject to the terms and conditions under which the bet was placed and the partially cashed out amount shall be subject to the provisions of Paragraph 5.2.5. or Paragraph 5.2.6. hereof.

5.2.5. If the customer accepts the Operator's cash-out offer by withdrawing a part of the winning and the Operator approves such action of the customer, the part of the winning with which the customer agreed by accepting the particular offer of the Operator shall be immediately transferred to the customer account. In this case, the customer shall lose the possibility to win

the remaining amount of possible winnings under the bet. In this case, a part disbursed to the customer shall at all times be higher than the stake amount of equivalent amount.

5.2.6. If the customer accepts the Operator's offer to cash out the stake amount by withdrawing a part of the stake amount and the Operator approves such action of the Customer, such part of the stake amount to which the Customer agrees by accepting the particular offer of the Operator shall be immediately transferred to the Customer's account. In this case, the Customer shall lose the possibility to win the amount that may be won during the particular bet and lose a part of the stake amount. In this case, the part disbursed to the Customer shall at all times be lower than the stake amount.

5.2.7. The bet cash-out offers shall be deemed to constitute a part of the remote betting offers of the Operator and shall not be binding upon the Customers.

5.2.8. A bet cash-out offer shall be deemed to be chosen (accepted) where the Customer clicks on the active reference "Cash-out" near the particular placed bet and confirm that the terms and conditions of the particular offer of the Operator (withdrawn part of the winning, withdrawn stake amount) are acceptable to the Customer.

5.2.9. The Customer shall not be obliged to carry out any other additional actions, except for the actions referred to in Paragraph 5.2.8. hereof.

5.2.10. If the Operator places a bet cash-out offer, it shall be entitled to refuse to confirm the Customer's choice to take up the proposal.

5.2.11. The Operator shall be entitled to cancel a bet cash-out if (a) the bet cash-out is carried out after the betting event; (b) when putting forward a bet cash-out amount or confirming it the Operator makes a material mistake; (c) the Customer seeks to take advantage of the bet cash-out offers in a bad faith manner.

5.2.12. In the event of taking up a bet cash-out offer, the original odds on the basis of which the bet was placed and the terms and conditions of the bet cash-out offer under which the stake amount was cashed out shall be displayed in the Customer's betting history. The betting history shall also show the amount transferred by the Operator to the Customer's account.

The examples of bet cash-outs could be as follows:

The Customer has placed a bet in the match Real Madrid - Barcelona and has chosen the victory of Real Madrid:

After 20 minutes of the match, Real Madrid was 5 scores ahead and the Customer has received an offer to withdraw a part of possible winning.

After 20 minutes of the match, Real Madrid was defeated by 5 scores and the Customer has received an offer to withdraw a part of the stake amount.

As a rule, a bet cash-out offer withdrawing a part of the winning shall be placed to the Customer when the course of betting is favorable to the Customer, but the final result is not clear yet.

As a rule, a bet cash-out offer withdrawing a part of the stake amount shall be placed to the Customer when the course of the betting is favorable to the Operator, but the final result is not clear yet.

6. Lilibet Casino

6.1. To read the Game Rules for each game in the Casino, click the Game Rules icon while playing the specific game.

7. Privacy Policy

7.1. You hereby acknowledge and consent to Operator processing of your personal data for the purposes of allowing you to access and use the Website and to provide ancillary services to you.

7.2. Operator is bound by the Data Protection Act and shall process your personal data in accordance with the said laws. Moreover, the Operator will protect your personal information and respect your privacy in accordance with the best business practices and applicable laws.

7.3. Operator will only use your personal data to allow you to use the services provided on the Website.

7.4. Operator shall also process your personal data for the purposes of carrying out verification procedures in relation to your use of the services provided on the Website.

7.5. Your personal data will not be disclosed to third parties, unless such disclosure is necessary for processing your requests, such as effecting transactions on your account, to carry verification procedures, or unless it is required by law. As Operator's business partners or suppliers or service providers may be responsible for certain parts of the overall functioning or operation of the Website, personal data may be disclosed to them. You hereby consent to all such disclosures.

7.6. You have the right to access personal data held by the Operator about you. Furthermore, you have the right to access information about your account balance, gaming history, deposits, withdrawals, and other transaction data related thereto from the day your account has been opened.

7.7. You hereby consent that the Operator may hold and store your personal data (including transaction data) even after your Operator account is closed or terminated to the extent required by the law.

7.8. You promptly inform Operator, by amending your profile or otherwise, of any changes to the information provided by you at the time of registration and opening of your Operator account.

7.9. In order to provide you with an efficient service, Operator and/or its service providers may be required to transfer your personal data from one country to another on a worldwide basis. You hereby consent to your personal data being so transferred.

7.10. In the processing of your account and associated transactions, the Operator may have recourse to credit rating agencies, fraud detection agencies, anti-money laundering agencies who may keep a record of your information. You hereby consent to such disclosures.

7.11 Notwithstanding the above, the Operator may publish details about specific winnings of individual players on the Website. Such publications will include the username of the relevant player and the amount won, and you hereby agree and approve of such publications on the Website.

7.12. In order to make your visit to the Websites more user-friendly, to keep track of visits to the Websites, and to improve the service, the Operator collects a small piece of information sent from your browser, called a cookie. You can, if you wish, turn off the collection of cookies (please refer to your browser instructions as to how to do this). Operator notes, however, that turning off cookies may restrict your use of the Website.

7.13. You consent to the Operator informing you from time to time about changes on the Website, new services, and promotions. If you do not wish to receive direct marketing material, you may opt-out of such service. You can opt-in again to receiving promotional material by emailing the support department.

7.14. The Operator shall be entitled to restrict access to the Website for the persons who breach the provisions of the T&Cs or play in a bad faith manner. The Operator shall also be entitled to limit the maximum stake amount for such Customers without any further notice.

7.15. The Operator shall be entitled to exclude the persons whose behavior raises reasonable suspicion that their actions could cause damage to the Operator from accessing the Website.

7.16. The Operator shall report the persons suspected of fraud or other unlawful actions to pre-trial investigation institutions and/or other competent authorities.

8. Complaints

8.1. If you have a complaint, you can e-mail customer support at kundeservice@lilibet.com

8.2. Operator will use best efforts to resolve a reported matter promptly. The complaint will be resolved in 14 days after Operator will receive it.

8.3. If you have a query with regard to any transaction, you may also contact the Operator kundeservice@lilibet.com with details of the query. We will review any queried or disputed transactions. Our judgment is final.

8.4. Operator strives to ensure the full protection of all its clients and their bets; however, there are certain events that are beyond our control. If for any reason, the customer is disconnected from the game server, the Operator cannot be held liable for any losses that may result from this disconnection. The operator will undertake best endeavors in ensuring that the balance of the customer's account is recorded on the server and is not affected by the disconnection in any way. If a line has been disconnected or becomes unresponsive, when the customer logs on the balance of credits recorded on the server after the last bet was completed, is displayed. By placing any further wagers, the customer accepts the results of any previous wager. As such, at Operator's discretion, the results of the previous wager are no longer in dispute and no refunds or other adjustments will be granted. If the customer feels the result of any of the games is unfair or incorrect, they should contact customer support immediately and report the discrepancy.

9. Communication or Chat Agents and/or Other Players

9.1. When you contact us, you will not make statements which:

9.1.1. Are sexually explicit or grossly offensive;

9.1.2. Use derogatory terms and/or incites hatred;

9.1.3. Are abusive, defamatory, or otherwise harasses, threatens, or causes distress or inconvenience to our support agents.

9.2. We record or keep copies of all communications that you have with our support agents.

9.3. We may provide you with a chat facility to talk to other players. When contacting each other, you shall not make statements or transmit content which:

9.3.1. Are sexually explicit or grossly offensive;

9.3.2. Uses derogatory terms and/or incites hatred;

9.3.3. Encourages or facilitates any illegal activities;

9.3.4. Harasses, threatens, or causes distress or inconvenience to other players;

9.3.5. Influences other player's actions through intimidation or abuse;

9.3.6. Disrupts the normal flow of dialogue, make statements that are abusive, defamatory, harassing, or insulting to users of the website;

9.3.7. Advertise, promote, or otherwise relate to any other online entities including forums;

9.3.8. Is about the Website, or any other Internet site(s) connected to the Website and is untrue and/or malicious and/or damaging to the Website.

9.4. You will not collude in any way through the chat rooms.

9.5. Any suspicious chats will be reported to government institutions. Be careful what you post.

9.6. We review all chats and keep a log and record of all statements. Your use of the chat facility should be for recreational and socializing purposes only.

9.7. If you breach any of the provisions relating to the chat facility, we may remove the chat room or immediately close your account. If we do, we shall refund any funds which may be in your account over and above any amount which may be owed to us (if any).

9.8. We will not be liable if damage arises out of such chat functionality. You agree to compensate us against any damage arising out of your illegal, unlawful, or inappropriate conduct or arise out of violation of these chat rules.

10. Final Provisions

10.1. Operator is the owner or authorized user or licensee of all the intellectual property rights in the Website and its content including, without limitation, any copyright, patent, registered design, trademarks, service marks, source codes, specifications, templates, graphics, logos or elsewhere in respect of the content, databases, formats, interfaces, programming, the offering of services to other customers, software or any application for any of the foregoing and any modification, improvements, developments, and enhancements thereof. Except as otherwise expressly provided in these Rules, the Operator does not grant any express or implied right to the customer in any intellectual property rights or secret information held on Operator's servers.

10.2. Operator reserves the right to amend these Rules at any time. Any such amendment will be binding and effective immediately on posting of notification of such changes on the Website, however, any substantial amendment to these Rules shall be notified in advance by Operator to the customer before coming into effect.

10.3. If any provision of these Rules is held to be invalid, void, or unenforceable by reason of any law, rule, administrative order, or judicial decision, that determination shall not affect the validity of the remaining provisions of the Rules.

10.4. Notices and other communications delivered or mailed to the postal address or to the electronic mail address provided by the customer shall, until Operator has received notice in writing of any different address, be deemed to have been personally delivered once sent whether actually received or not.

10.5. All disputes arising between the Operator and the Customers which are not resolved under the procedure prescribed in section 7. Complaints shall be resolved in accordance with the procedure provided for in the laws of Curaçao.

Annex No. 1.

1. Absolute Restriction

NetEnt will not permit NetEnt Casino Games to be supplied to any entity that operates in any of the below jurisdictions (irrespective of whether or not NetEnt Casino Games are being supplied by the entity in that jurisdiction) without the appropriate licenses. Belgium, Bulgaria, Colombia, Croatia, Czech Republic, Denmark, Estonia, France, Italy, Latvia, Lithuania, Mexico, Portugal, Romania, Spain, Sweden, Switzerland, United Kingdom, United States of America.

2. Blacklisted Territories

All NetEnt Casino Games may not be offered in the following territories: Afghanistan, Albania, Algeria, Angola, Australia, Bahamas, Botswana, Belgium, Bulgaria, Colombia, Croatia, Czech Republic, Denmark, Estonia, Ecuador, Ethiopia, France, Ghana, Guyana, Hong Kong, Italy, Iran, Iraq, Israel, Kuwait, Latvia, Lithuania, Mexico, Namibia, Nicaragua, North Korea, Pakistan, Panama, Philippines, Portugal, Romania, Singapore, Spain, Sweden, Switzerland, Sudan, Syria, Taiwan, Trinidad and Tobago, Tunisia, Uganda, United Kingdom, United States of America, Yemen, Zimbabwe

3. Blacklisted Branded Games Territories

The followed NetEnt Braded Games have some further restrictions in addition to the Blacklisted Territories set out above:

3.1. In addition to the jurisdictions set out in paragraph 2, Planet of the Apes Video Slot must not be offered in the following territories: Azerbaijan, China, India, Malaysia, Qatar, Russia, Thailand, Turkey, Ukraine

3.2. In addition to the jurisdictions set out in paragraph 2, Vikings Video Slot must not be offered in the following jurisdictions: Azerbaijan, Cambodia, Canada, China, France, India, Indonesia, Laos, Malaysia, Myanmar, Papua New Guinea, Qatar, Russia, South Korea, Thailand, Turkey, Ukraine, United States of America.

3.3. In addition to the jurisdictions set out in paragraph 2, Narcos Video Slot must not be offered in the following territories: Indonesia, South Korea

3.4. In addition to the jurisdictions set out in paragraph 2, Street Fighter Video Slot must not be offered in the following territories: Anguilla, Antigua & Barbuda, Argentina, Aruba, Barbados, Bahamas, Belize, Bermuda, Bolivia, Bonaire, Brazil, British Virgin Islands, Canada, Cayman Islands, China, Chile, Clipperton Island, Columbia, Costa Rica, Cuba, Curacao, Dominica, Dominican Republic, El Salvador, Greenland, Grenada, Guadeloupe, Guatemala, Guyana, Haiti, Honduras, Jamaica, Japan, Martinique, Mexico, Montserrat, Navassa Island, Paraguay, Peru, Puerto Rico, Saba, Saint Barthelemy, Saint Eustatius, Saint Kitts and Nevis, Saint Lucia, Saint Maarten, Saint Martin, Saint Pierre and Miquelon, Saint Vincent and the Grenadines, South Korea, Suriname, Turks and Caicos Islands, United States of America, Uruguay, US Virgin Islands, Venezuela.

3.5. In addition to the jurisdictions set out in paragraph 2, Fashion TV Video Slot must not be offered in the following territories: Cuba, Jordan, Turkey, Saudi Arabia

4. Universal Monsters (Dracula, Creature from the Black Lagoon, Phantoms Curse and The Invisible Man) may only be played in the following territories:

Andorra, Austria, Armenia, Azerbaijan, Belarus, Bosnia and Herzegovina, Cyprus, Finland, Georgia, Germany, Greece, Hungary, Iceland, Ireland, Liechtenstein, Luxembourg, Malta, Moldova, Monaco, Montenegro, Netherlands, North Macedonia, Norway, Poland, Russia, San Marino, Serbia, Slovakia, Slovenia, Turkey and Ukraine.

Annex No. 2.

Due diligence / Know your client

Due to constantly developing regulations on the prevention of criminal activities and money laundering, and terrorism financing, Continental Solutions Ltd B.V. (further The Company) strictly implements anti-money laundering (AML) guidelines and procedures.

Due diligence (DD)

All Company's customers should be subject to a DD process and record keeping.

Anonymous Accounts

Anonymous or 'nominal' account records are not permitted. Any existing anonymous accounts or accounts believed to be 'nom de plume' or that have inconsistent identification should be subject to appropriate due diligence to establish the identity and bona fides of the account holder at an early opportunity.

Duplicate/Multiple Accounts

Many customers wish to operate parallel accounts in order to segregate their gambling spend. Notwithstanding this activity, license holders must be able to identify and associate 'linked' accounts that may belong or be under the control of the same person.

Politically Exposed Persons (PEP)

The company is required to make provision, on a risk-sensitive basis, to respond to any attempt to gamble by any qualifying Politically Exposed Persons, i.e. any person holding significant public office (or who has held it at any time in the preceding year), having access to public funds or in a position of influence. PEPs include the readily identifiable family and associates of such persons. A risk-based approach should be applied based on the value and scale of gambling and the location of such customer. While we respect and honor the confidentiality of our clients, we are committed to undertaking thorough due diligence. As part of enhanced due diligence

policy, know your client (KYC) policy is based on principles of partnership: if we know and understand our customers, they know and understand us. In case of enhanced due diligence clients could be invited to provide below-listed documents to comply with our KYC policy (copy of the passport and utility bill or bank statement). The Company reserves the exclusive right to unilaterally decline any clients' application and/or terminate further provision of services without any statements or explanations to the client in case of breach of KYC policy.